

질의시 사용된 (첨부 파일)

첨부1_개정220118.국토교통부_건설공사 품질관리 업무지침.pdf

첨부2_개정220304. KSF4009 레드믹스트 콘크리트.pdf

첨부3_개정2016.국토교통부_콘크리트 표준시방서.pdf

첨부4_개정220901.국토교통부_콘크리트 표준시방서.pdf

첨부5_국토교통부 질의답변 압축강도 시험 및 공시체 제작(21년 22년).pdf

처리기관 정보

상세내용 접기

처리기관

국토교통부 (국토교통부 건설정책국 기술안전정책관 건설안전과)

처리기관 접수번호

2AA-2210-0817963

접수일

2022-10-25 10:32:07

담당자(연락처)

최보훈 (044-201-3580)

처리예정일

2022-11-11 23:59:59

1회 연장 연장이력 열기

※ 민원처리기간은 최종 민원 처리기관의 접수일로부터 보통 7일 또는 14 일입니다. (해당 민원을 처리하는 소관 법령에 따라 달라질 수 있습니다.)

답변 내용

답변일

2022-11-11 17:30:50

처리결과

(답변내용)

1. 안녕하십니까. 귀하께서 국민신문고를 통해 신청하신 민원에 대한 검토 결과를 다음과 같이 알려드립니다.

2. 귀하께서 제출하신 내용은 아래와 같은 질의로 판단됩니다.

질의 1) 콘크리트 굳지아니한 콘크리트 시험번호 일일타설량 몇 루베마다 하는지

질의 2) 콘크리트 굳은 콘크리트(압축강도) 시험번호 일일타설량 몇 루베마다 하는지

질의 3) 국토교통부 기준 중 건설공사 품질관리 업무지침이 상위기준인지 아니면 국토교통부 콘크리트 표준시방서 상위기준인지 현장은 어떤 기준을 따르면 되는지

질의 4) 콘크리트 표준시방서 개정된 내용을 보면 단위수량 시험을 22년 12월 1일부터 실시해야 한다라고 되어 있는데, 단위수량 개정된 사항으로 시험기구 구입이 어려울 경우 현장에 있는 어떠한 절차를 이행 해야하는지

3. 귀하의 질의사항에 대한 검토의견은 다음과 같습니다.

가. 질의 1, 2, 3)에 대하여, 「건설공사 품질관리 업무지침」별표 2에 따르면, “굳지 아니한 콘크리트”에 대한 “슬럼프 또는 슬럼프플로, 공기량, 염화물 함유량”에 대해서는 “배합이 다를 때마다, 콘크리트 1일 타설량이 150세제곱미터 미만인 경우 : 1일 타설량마다, 콘크리트 1일 타설량이 150세제곱미터 이상인 경우 : 150세제곱미터마다” 품질시험을 실시하여야 하고, “굳은 콘크리트”에 대한 “압축강도” 시험은 “배합이 다를 때마다, 레미콘은 KS F 4009, 레미콘이 아닌 콘크리트는 KCS 14 20 10”의 빈도로 품질시험을 실시하도록 규정하고 있습니다.

- 또한, 제9조제2항에 따르면, “발주자는 「산업표준화법」에 따른 한국산업표준, 법 제44조제1항 각 호에 따른 설계 및 시공기준과 별표 2의 건설공사 품질시험기준이 각기 다른 경우 공사의 종류, 구조물의 특성 등을 감안하여 적합한 기준을 선정하여 설계도서에 반영하여야 한다.”고 규정하고 있습니다.

- 따라서, “굳지 아니한 콘크리트” 및 “굳은 콘크리트” 품질시험에 대해서는 한국산업표준, 건설기준, 품질시험기준에 명시된 규정을 참고하여 공사의 종류 및 구조물의 특성 등을 감안하여 적합한 기준을 설계도서에 반영하여야 하고, 시공자는 설계도서에 반영된 시험규정에 따라 품질시험을 하여야 할 것으로 판단됩니다.

나. 질의 4)에 대하여, KCS 14 20 10(일반콘크리트) 상 단위수량 추가 개정사항은 '22년 12

월 1일부터 시행되므로 시행일 이후에는 단위수량 시험을 실시하여야 하나, 발주자와 협의하여 품질시험 실시 여부 등을 판단하여야 하므로, 구체적인 사항은 발주자와 협의하시기 바랍니다.

4. 회신내용과 관련하여 추가 질문이 있으실 경우 건설안전과(최보훈, 044-201-3580)로 질의 하시면 상세히 답변해 드리겠습니다. 좋은 하루 보내시기 바랍니다.

※ 본 회신내용은 해당 질의에만 국한되어 개별 사실관계의 변동 등으로 인한 유사사례인 경우에 본 회신내용과 다른 해석이 있을 수 있습니다. 따라서 개별사안에 대한 별도의 증거자료로 활용하는 것은 국토교통부 견해와는 관련이 없음을 알려드리니 양해하시기 바랍니다. 끝.